

On appelle T la figure représentée par le polygone $ABCDEFG$.

1/ Construire sur le quadrillage :

- l'image T_1 de T par la symétrie centrale de centre B ;
- l'image T_2 de T par la rotation de centre E , d'angle 90° , dans le sens des aiguilles d'une montre ;
- l'image T_3 de T par la translation de vecteur \overrightarrow{AE} .

2/ Placer le point O tel que $\overrightarrow{AO} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AG}$.

On écrira les lettres T_1 , T_2 , T_3 et O sur le dessin.

