

Un dessous-de-plat a la forme d'un rectangle, il est recouvert d'un carrelage comme le montre la figure.

- 1/ (a) Hachurer l'image du motif 1 dans la symétrie d'axe (OG) . L'appeler 2.
 - (b) Hachurer l'image du motif 1 dans la translation de vecteur \overrightarrow{BF} . L'appeler 3.
 - (c) Hachurer l'image du motif 1 dans la symétrie centrale de centre C . L'appeler 4.
- 2/ Par quelle translation le motif 1 a-t-il pour image le motif 5 ?

