

# Gravitation : le problème des deux corps avec PStricks

## partie 1

3 juillet 2012

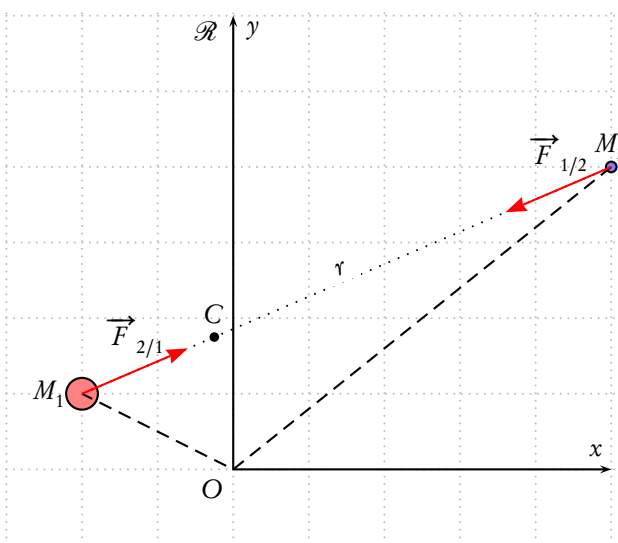
### 1 Présentation

Cette première partie aborde uniquement le problème théorique et l'établissement des relations et formules indispensables à la réalisation des figures avec 'PStricks' et à l'animation avec le package 'animate'. Elle pourra donc sembler superflue à tous ceux qui connaissent bien ce problème classique. De très bons livres traitent le *problème des deux corps* de façon très claire comme celui de José-Philippe Pérez dans "*Mécanique*" aux éditions Masson ou celui publié par le CNES aux éditions CEPADUES : "*Le mouvement du satellite*" qui est, comme on s'en doute, très complet.

La deuxième partie détaillera la procédure suivie pour réaliser les schémas et les animations. Toutefois, on peut, dès à présent, avoir accès au code des figures dans le fichier source de ce document.

### 2 Étude théorique

On considère un système de deux corps en interaction gravitationnelle  $M_1$  de masse  $m_1$  et  $M_2$  de masse  $m_2$  dans le repère galiléen *inertiel*  $\mathcal{R}$ . Ils sont supposés ponctuels.



On note  $\vec{r} = \overrightarrow{M_1 M_2}$ .  $M_2$  subit de la part de  $M_1$  une force attractive  $\vec{F}_{1/2}$  et réciproquement  $M_1$  subit de la part de  $M_2$  une force attractive  $\vec{F}_{2/1}$  telles que :

$$\vec{F}_{1/2} = -\mathcal{G} \frac{m_1 m_2}{r^3} \vec{r} \quad \vec{F}_{2/1} = +\mathcal{G} \frac{m_1 m_2}{r^3} \vec{r}$$

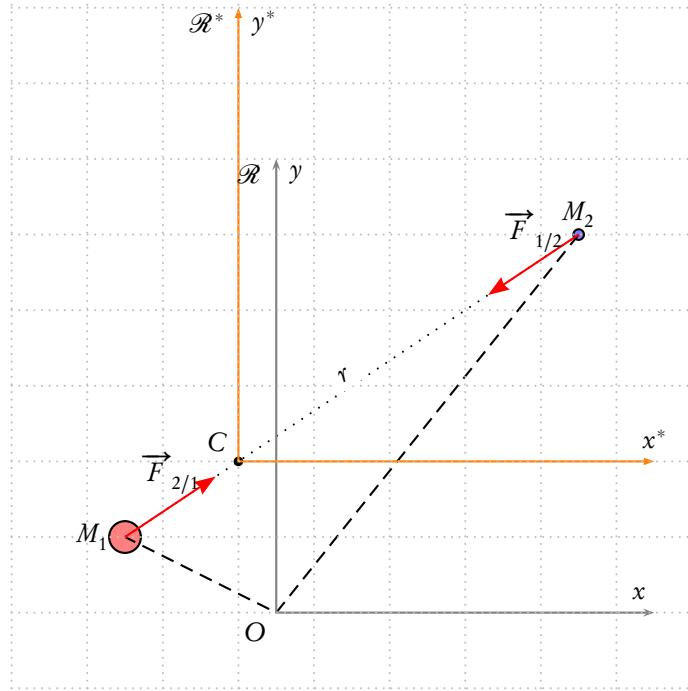
Bien sûr :  $\vec{F}_{1/2} + \vec{F}_{2/1} = \vec{0}$ . Par conséquent, le centre de masse  $C$  du système  $\{M_1, M_2\}$  est, dans le repère  $\mathcal{R}$ , soit immobile, soit en mouvement de translation rectiligne uniforme suivant les conditions initiales.

Dans  $\mathcal{R}$  la position de  $C$  est déterminée par la relation :

$$\begin{aligned} \overrightarrow{OC} &= \frac{m_1 \overrightarrow{OM_1} + m_2 \overrightarrow{OM_2}}{m_1 + m_2} \\ \overrightarrow{v_{C/\mathcal{R}}} &= \frac{m_1 \overrightarrow{v_1} + m_2 \overrightarrow{v_2}}{m_1 + m_2} = \overrightarrow{v_0} \end{aligned} \tag{1}$$

$\vec{v}_0$  étant déterminé par les valeurs initiales de  $\vec{v}_1$  et  $\vec{v}_2$ . L'étude peut donc se poursuivre dans le repère lié au centre de masse  $\mathcal{R}^*$ , lui-même galiléen.

On pose :  $\vec{r}_1 = \overrightarrow{CM_1}$  et  $\vec{r}_2 = \overrightarrow{CM_2}$ . On a toujours :  $\vec{r} = \overrightarrow{M_1M_2} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1$ .



Dans le repère  $\mathcal{R}^*$ , la quantité de mouvement du système  $\{M_1, M_2\}$  est nulle :  $\vec{p}^* = (m_1 + m_2) \vec{v}_C^* = \vec{0}$ . Pour chacun des deux corps, la quantité de mouvement dans  $\mathcal{R}^*$  est :

$$\vec{p}_1^* = m_1 \vec{v}_1^* = m_1 (\vec{v}_{1/\mathcal{R}} - \vec{v}_{C/\mathcal{R}}) = -\vec{p}_2^*$$

D'après (1) qui donne  $\vec{v}_{C/\mathcal{R}}$ , on obtient :

$$\vec{p}_1^* = m_1 \left( \vec{v}_{1/\mathcal{R}} - \frac{m_1 \vec{v}_{1/\mathcal{R}} + m_2 \vec{v}_{2/\mathcal{R}}}{m_1 + m_2} \right) = \frac{m_1 m_2}{m_1 + m_2} (\vec{v}_{1/\mathcal{R}} - \vec{v}_{2/\mathcal{R}}) = -\vec{p}_2^*$$

Puisque, on a défini  $\vec{r}$  par  $\vec{r}_2 - \vec{r}_1$ , en posant  $\mu = \frac{m_1 m_2}{m_1 + m_2}$  :

$$\vec{p}_1^* = -\mu \frac{d\vec{r}}{dt} \quad \vec{p}_2^* = \mu \frac{d\vec{r}}{dt}$$

La quantité de mouvement de  $M_2$  est identique à celle d'une particule fictive de masse  $\mu$ , appelée *masse réduite*, et de vitesse  $\vec{v}_{2/\mathcal{R}} - \vec{v}_{1/\mathcal{R}}$  : vitesse relative de  $M_2$  par rapport à  $M_1$ , idem pour  $M_1$ .

On considère cette particule fictive de masse  $\mu$  située au point  $M$  tel que :  $\overrightarrow{CM} = \vec{r}$ .

La relation fondamentale de la dynamique appliquée à chacun des deux corps donne :

$$\begin{cases} \frac{d\vec{p}_1^*}{dt} = \vec{F}_{2/1} \\ \frac{d\vec{p}_2^*}{dt} = \vec{F}_{1/2} \end{cases}$$

En remplaçant  $\vec{p}_1^*$  (ou  $\vec{p}_2^*$ ) par son expression en fonction de  $\mu$ , on a :

$$\mu \frac{d^2 \vec{r}}{dt^2} = \vec{F}_{1/2} = -\mathcal{G} \frac{m_1 m_2}{r^3} \vec{r} \quad (2)$$

Nous désignons cette force par  $\vec{F}$ . Remarquons qu'elle peut s'écrire, en notant la masse totale  $(m_1 + m_2)$  du système  $\{M_1, M_2\}$  par  $m_t$  :

$$\vec{F} = -\mathcal{G} \frac{\mu m_t}{r^3} \vec{r} \quad (3)$$

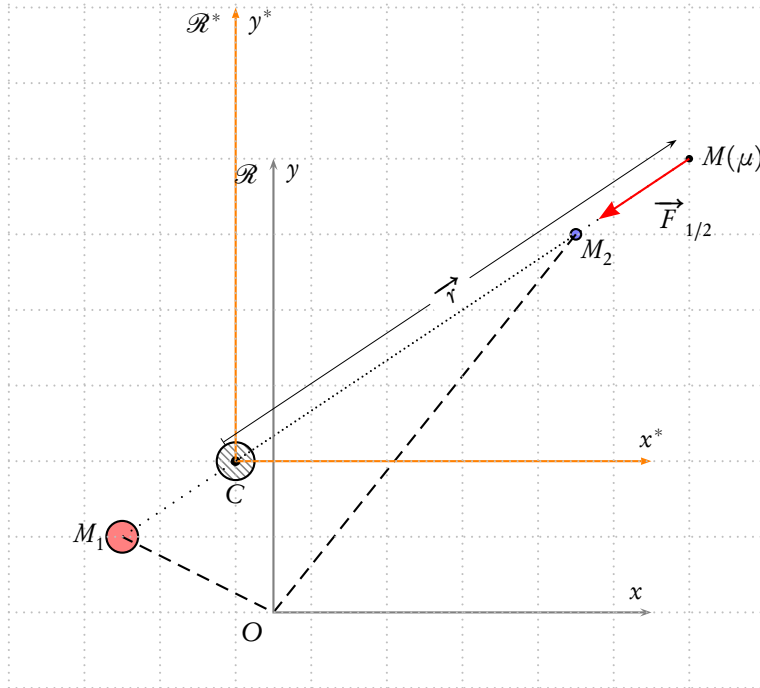
En conclusion, cette particule fictive  $M$ , de masse  $\mu$  positionnée en  $\overline{CM} = \vec{r}$  est attirée par un corps fictif de masse égale à la masse totale du système ( $m_1 + m_2$ ), placé en  $C$ . Sa position et sa vitesse initiales sont déterminées par les positions et vitesses initiales de  $M_1$  et  $M_2$ .

$$\vec{r}_0 = \vec{r}_{2_0} - \vec{r}_{1_0} \quad \text{et} \quad \vec{v}_0^* = \vec{v}_{0/R} = \vec{v}_{2_0}^* - \vec{v}_{1_0}^* = \vec{v}_{0_2/R} - \vec{v}_{0_1/R}$$

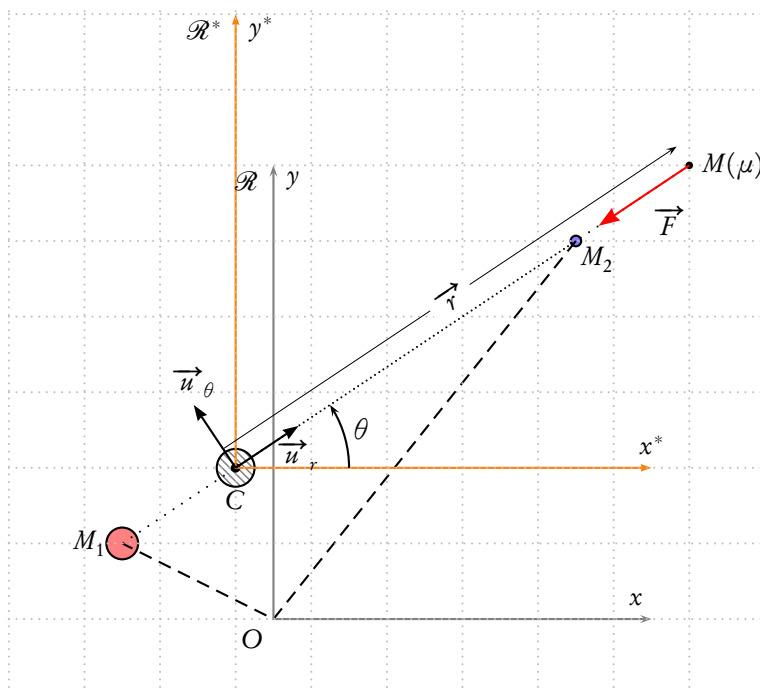
Si nous connaissons le mouvement de  $M$  nous pourrions en déduire les mouvements respectifs de  $M_1$  et  $M_2$ , puisque d'après la définition du centre de masse :

$$\vec{r}_1 = -\frac{m_2}{m_1 + m_2} \vec{r} \quad \text{et} \quad \vec{r}_2 = \frac{m_1}{m_1 + m_2} \vec{r} \tag{4}$$

Les trajectoires de  $M_1$  et  $M_2$  se déduiront de celle de  $M$  par une homothétie de centre  $C$ .



Pour étudier, dans  $\mathcal{R}^*$ , le mouvement de ce point matériel fictif  $M$  de masse ( $\mu$ ) soumis à la force centrale  $\vec{F}$ , il est avantageux de passer en coordonnées polaires.



Pour la suite, retenons que dans  $\mathcal{R}^*$  :

$$\vec{u}_r = \begin{vmatrix} \cos \theta \\ \sin \theta \end{vmatrix} \quad \vec{u}_\theta = \begin{vmatrix} -\sin \theta \\ \cos \theta \end{vmatrix}$$

$$\frac{d\vec{u}_r}{dt} = \dot{\theta} \vec{u}_\theta \quad \frac{d\vec{u}_\theta}{dt} = -\dot{\theta} \vec{u}_r$$

Dans ce repère, la position de  $M$  et sa vitesse ont pour expressions respectives :

$$\vec{r} = r \vec{u}_r \quad ; \quad \vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{dr}{dt} \vec{u}_r + r \frac{d\vec{u}_r}{dt} = \frac{dr}{dt} \vec{u}_r + r \dot{\theta} \vec{u}_\theta$$

l'accélération s'écrit :

$$\vec{\gamma} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \ddot{r} \vec{u}_r + \dot{r} \dot{\theta} \vec{u}_\theta + \dot{r} \dot{\theta} \vec{u}_\theta + r \ddot{\theta} \vec{u}_\theta - r \dot{\theta}^2 \vec{u}_r$$

$$= (\ddot{r} - r \dot{\theta}^2) \vec{u}_r + (2\dot{r} \dot{\theta} + r \ddot{\theta}) \vec{u}_\theta$$

En résumé :

$$\vec{v} = \begin{vmatrix} \dot{r} \\ r \dot{\theta} \end{vmatrix} \quad \vec{\gamma} = \begin{vmatrix} \ddot{r} - r \dot{\theta}^2 \\ \frac{1}{r} \frac{d}{dt}(r^2 \dot{\theta}) \end{vmatrix}$$

L'équation (2) nous donne, en divisant par  $\mu$ , l'accélération :

$$\frac{d^2 \vec{r}}{dt^2} = -\mathcal{G} \frac{m_t}{r^2} \vec{u}_r$$

Et puisque l'accélération radiale est nulle :

$$\frac{1}{r} \frac{d}{dt}(r^2 \dot{\theta}) = 0$$

D'où :

$$r^2 \dot{\theta} = C^{\text{ste}}$$

Il est intéressant ici de calculer le moment cinétique de  $M$  et d'exprimer la loi des aires.

Le moment cinétique :

$$\vec{\sigma} = \vec{r} \wedge \mu \vec{v}$$

$\vec{F}$  étant dirigée vers  $C$ , son moment par rapport à  $C$  est nul. Le moment cinétique est donc constant. Il en découle que le mouvement est plan, puisque le vecteur-position  $\vec{r}$  reste toujours perpendiculaire à un vecteur constant. Ce plan est le plan perpendiculaire à  $\sigma_0$  contenant  $C$ .

On peut calculer le moment cinétique  $\vec{\sigma}$ , à partir des coordonnées polaires :

$$\vec{\sigma} = \mu \begin{vmatrix} r \\ 0 \\ 0 \end{vmatrix} \wedge \begin{vmatrix} \dot{r} \\ r \dot{\theta} \\ 0 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 \\ 0 \\ r^2 \dot{\theta} \end{vmatrix} = \mu r^2 \dot{\theta} \vec{u}_z$$

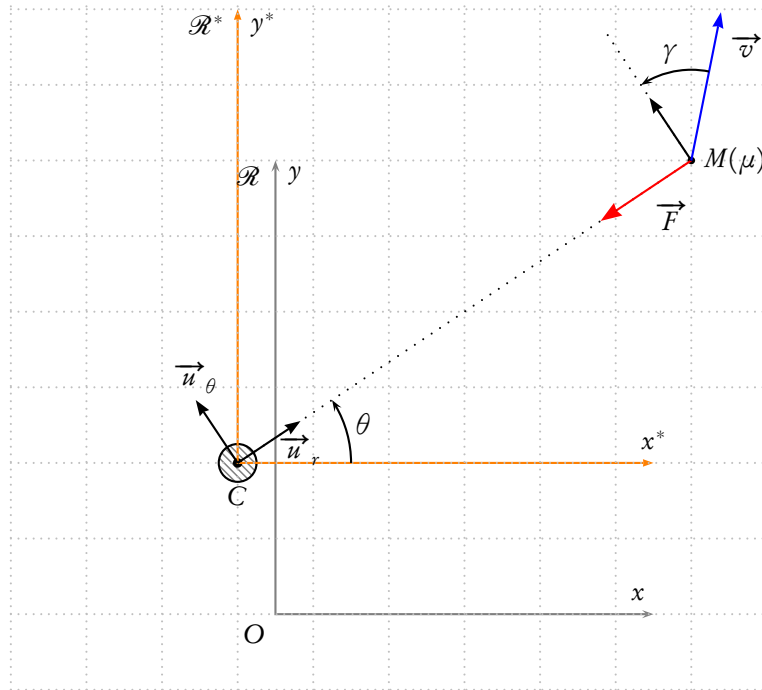
La constante des aires (voir plus loin pourquoi elle s'appelle ainsi) est  $C = \frac{\sigma}{\mu} = r^2 \dot{\theta}$ , c'est aussi la valeur du moment cinétique par unité de masse.

On peut aussi calculer le moment cinétique en coordonnées cartésiennes. Les conditions initiales étant fixées,  $\vec{v}_0$  est donné par ses coordonnées, ainsi que  $\vec{r}_0$ .

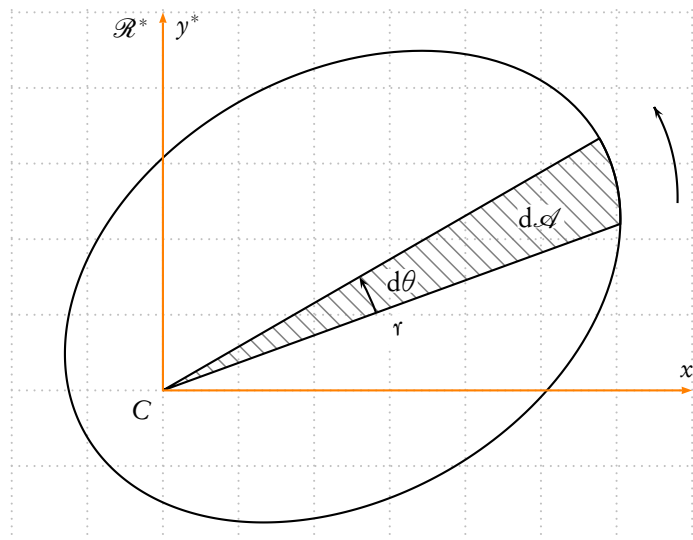
$$\vec{\sigma} = \mu \begin{vmatrix} x_0 \\ y_0 \\ 0 \end{vmatrix} \wedge \begin{vmatrix} v_{x_0} \\ v_{y_0} \\ 0 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 \\ 0 \\ x_0 v_{y_0} - y_0 v_{x_0} \end{vmatrix} = \mu (x_0 v_{y_0} - y_0 v_{x_0}) \vec{u}_z$$

Les livres d'astronomie<sup>1</sup> préfèrent définir la vitesse par un autre paramètre  $\gamma$ , *angle de l'horizontale locale*  $\vec{u}_z \wedge \vec{u}_r$  (c'est-à-dire  $\vec{u}_\theta$ ) avec la vitesse, en se plaçant toujours en coordonnées polaires.

<sup>1</sup>page 43 dans *Le mouvement du satellite* : conférences et exercices de mécanique spatiale. Cepadues-éditions 1983.



Dans ce cas, on peut exprimer la constante des aires par :  $C = r v \cos \gamma$



Géométriquement lorsque  $\theta$  varie de  $d\theta$ , la surface balayée par le rayon vecteur vaut :

$$dA = \frac{1}{2} r^2 d\theta$$

On définit ainsi la vitesse *aérolaire*, qui est l'aire balayée par unité de temps, en fonction de C :

$$\frac{dA}{dt} = \frac{C}{2}$$

On retrouve ainsi la deuxième loi de Képler.

Pour déterminer l'équation de la trajectoire, on utilise la méthode de Binet, qui consiste en un changement de variable en posant  $u = \frac{1}{r}$ .

$$\frac{dr}{dt} = -\frac{1}{u^2} \frac{du}{d\theta} \frac{d\theta}{dt}$$

Nous avons la constante des aires  $C = r^2 \dot{\theta} = \frac{\dot{\theta}}{u^2}$ , par conséquent :

$$\frac{dr}{dt} = -C \frac{du}{d\theta}$$

$$\frac{d^2 r}{dt^2} = -C \frac{d^2 u}{d\theta^2} \frac{d\theta}{dt}$$

On remplace  $\dot{\theta}$  par  $Cu^2$  :

$$\frac{d^2 r}{dt^2} = -C^2 u^2 \frac{d^2 u}{d\theta^2}$$

Nous avons vu qu'en appliquant la loi de Newton, la composante de l'accélération  $\gamma$  suivant  $\sqrt{u}$ , vaut :

$$\ddot{r} - r\dot{\theta}^2 = -\mathcal{G} \frac{m_t}{r^2}$$

Ce qui s'écrit avec la variable  $u$  :

$$-C^2 u^2 \frac{d^2 u}{d\theta^2} - C^2 u^3 = -\mathcal{G} m_t u^2$$

Ce qui, après simplification, donne :

$$\frac{d^2 u}{d\theta^2} + u = \frac{\mathcal{G} m_t}{C^2} \quad (5)$$

La solution générale de cette équation peut s'écrire :

$$u = A \cos(\theta - \varphi) + \frac{\mathcal{G} m_t}{C^2}$$

$A$  et  $\varphi$  sont fixés par les conditions initiales. Le rayon-vecteur a pour expression :

$$r = \frac{1}{A \cos(\theta - \varphi) + \frac{\mathcal{G} m_t}{C^2}}$$

Il s'écrit encore ainsi :

$$r = \frac{\frac{C^2}{\mathcal{G} m_t}}{A \frac{C^2}{\mathcal{G} m_t} \cos(\theta - \varphi) + 1}$$

Si on pose  $p = \frac{C^2}{\mathcal{G} m_t}$  et  $e = Ap$ , on reconnaît l'équation d'une conique dont l'un des foyers est  $C$ , de paramètre  $p$  et d'excentricité  $e$ .

$$r = \frac{p}{1 + e \cos(\theta - \varphi)} \quad (6)$$

Déterminons les constantes en fonction des conditions initiales.

Nous avons vu que la constante des aires  $C$  pouvait se calculer de deux façons suivant le choix fait pour définir la vitesse initiale, soit  $C = r_0 v_0 \cos \gamma_0$ , soit  $C = x_0 v_{y_0} - y_0 v_{x_0}$ . Par conséquent  $p$  est bien déterminé.

Lorsque  $\theta = \varphi$  alors  $r = \frac{p}{1+e}$ , ce qui est la plus petite valeur possible de  $r$ . On est donc au périhélie  $P$  de la conique, on note, en ce point, le rayon-vecteur par  $\vec{r}_p$ . En ce point la vitesse  $\vec{v}_p$  est perpendiculaire à  $\vec{r}_p$  et la constante des aires peut s'écrire :  $C = r_p v_p$ .

L'angle  $\varphi$  est l'inclinaison du grand axe de la conique avec  $Ox$ , plus précisément l'angle du rayon-vecteur au périhélie,  $\vec{r}_p$  avec  $Ox$ .

L'énergie mécanique se conserve au cours du mouvement, elle est la somme de l'énergie cinétique et de l'énergie potentielle. En fonction des conditions initiales elle s'écrit (on rappelle que  $\mu$  est la masse (réduite)) de la particule fictive  $M$  étudiée :

$$\mathcal{E} = \frac{1}{2} \mu v_0^2 - \mathcal{G} \frac{\mu(m_1 + m_2)}{r_0} \quad \text{ou} \quad \frac{1}{2} \mu v_0^2 - \mathcal{G} \frac{m_1 m_2}{r_0}$$

Au périhélie, elle s'exprimera par :

$$\mathcal{E} = \frac{1}{2} \mu v_p^2 - \mathcal{G} \frac{m_1 m_2}{r_p}$$

Pour exprimer l'énergie dans le cas général, calculons la vitesse en fonction de  $u$ . Rappelons que :

$$\vec{v} = \begin{vmatrix} \dot{r} \\ r\dot{\theta} \end{vmatrix}$$

Calculons séparément  $\dot{r}$  et  $r\dot{\theta}$  :

$$\dot{r} = \frac{dr}{du} \frac{du}{d\theta} \frac{d\theta}{dt} = -\frac{1}{u^2} \frac{du}{d\theta} \dot{\theta} = -C \frac{du}{d\theta}$$

$$r\dot{\theta} = \frac{1}{u} C u^2 = C u$$

$$v^2 = C^2 \left[ \left( \frac{du}{d\theta} \right)^2 + u^2 \right]$$

$$v^2 = C^2 \left[ \frac{e^2}{p^2} \sin^2(\theta - \varphi) + \frac{1}{p^2} [1 + 2e \cos(\theta - \varphi) + e^2 \cos^2(\theta - \varphi)] \right]$$

$$v^2 = \frac{C^2}{p^2} [1 + 2e \cos(\theta - \varphi) + e^2]$$

L'énergie cinétique s'exprime par :

$$E_C = \frac{1}{2} \mu \frac{C^2}{p^2} [1 + 2e \cos(\theta - \varphi) + e^2]$$

On se souvient que  $p = \frac{C^2}{\mathcal{G} \mu m_t}$ , il vient :

$$E_C = \frac{1}{2} \frac{\mathcal{G} \mu m_t}{p} [1 + 2e \cos(\theta - \varphi) + e^2]$$

Pour l'énergie potentielle nous avons :

$$E_p = -\frac{\mathcal{G} \mu m_t}{r} = -\frac{\mathcal{G} \mu m_t}{p} [1 + e \cos(\theta - \varphi)]$$

et pour l'énergie mécanique, nous obtenons après simplification :

$$\mathcal{E} = E_C + E_p = \frac{\mathcal{G} \mu m_t}{2p} (e^2 - 1)$$

On en déduit l'excentricité :

$$e^2 = \frac{2p\mathcal{E}}{\mathcal{G} \mu m_t} + 1 \implies e = \sqrt{\frac{2p\mathcal{E}}{\mathcal{G} \mu m_t} + 1}$$

On peut l'exprimer en fonction de la constante des aires en posant  $K = \mathcal{G} \mu m_t$  et en remplaçant  $p$  par  $\frac{C^2}{K}$  :

$$e = \sqrt{\frac{2C^2 \mathcal{E}}{\mu K^2} + 1} \quad (7)$$

Il reste à déterminer  $\varphi$ , c'est le problème le plus simple à résoudre.

$$r_0 = \frac{p}{1 + e \cos(\theta_0 - \varphi)}$$

On en déduit :

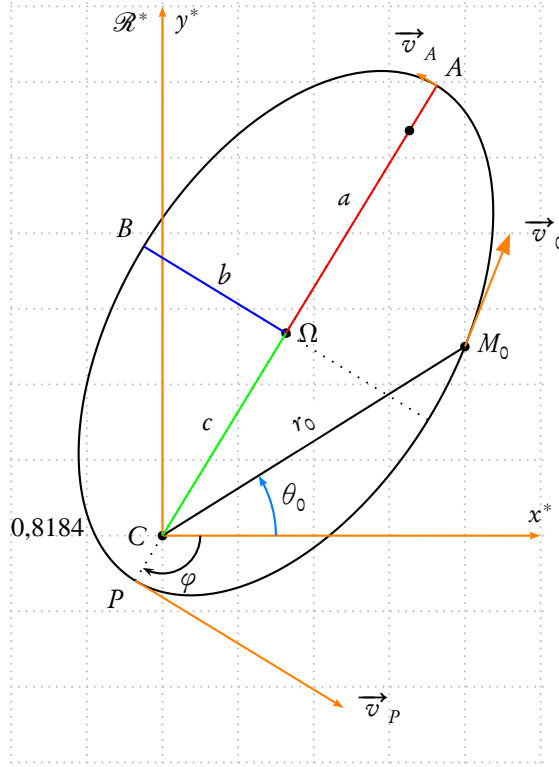
$$\varphi = \theta_0 - \arccos \left[ \left( \frac{p}{r_0} - 1 \right) \frac{1}{e} \right] \quad (8)$$

On distingue trois cas :

- $e < 1$  ou  $\mathcal{E} < 0$  : ellipse
- $e = 1$  ou  $\mathcal{E} = 0$  : parabole
- $e > 1$  ou  $\mathcal{E} > 0$  : hyperbole

Et on s'intéresse maintenant au mouvement elliptique. Les conditions initiales  $(\vec{r}_0, \vec{v}_0)$  doivent vérifier :

$$\mathcal{E} = \frac{1}{2}\mu v_0^2 - \mathcal{G} \frac{m_1 m_2}{r_0} < 0$$



L'un des foyers de l'ellipse est le centre attracteur C. L'autre est le symétrique de C par rapport à  $\Omega$ .

Au périhélie, le rayon-vecteur vaut :  $r_P = \frac{p}{1+e}$ , à l'apogée  $r_A = \frac{p}{1-e}$ .

Le demi-grand axe est égal à :  $a = \frac{r_P + r_A}{2} = \frac{p}{1-e^2}$ .

La distance focale est égale à :  $c = a - r_P = \frac{pe}{1-e^2} = ae$ .

Pour calculer le demi-petit axe de l'ellipse  $b$ , on peut rappeler que l'ellipse est lieu des points dont la somme des distances aux foyers est égale à  $2a$ . Au point B cette somme est égale à  $2a$ , par conséquent le théorème de Pythagore appliqué dans le triangle rectangle  $C\Omega B$  donne la valeur du demi-axe :  $b = \sqrt{a^2 - c^2} = a\sqrt{1-e^2}$ .

Rappelons que  $e^2 = \frac{2p\mathcal{E}}{\mathcal{G}\mu m_t} + 1$ . On peut exprimer  $\mathcal{E}$  en fonction de  $e$  :

$$\mathcal{E} = \frac{\mathcal{G}\mu m_t}{2p}(e^2 - 1) = -\frac{\mathcal{G}\mu m_t}{2a} \quad \text{ou} \quad \mathcal{E} = -\frac{\mathcal{G}m_1 m_2}{2a}$$

Pour le système  $\{M_1, M_2\}$ , son énergie s'exprime très simplement en fonction du grand axe de l'ellipse  $2a$ .

Calculons la vitesse tout au long de l'ellipse :

$$\mathcal{E} = \frac{1}{2}\mu v^2 - \frac{\mathcal{G}\mu m_t}{r} = -\frac{\mathcal{G}\mu m_t}{2a}$$

$$v^2 = \mathcal{G}m_t \left( \frac{2}{r} - \frac{1}{a} \right)$$

On en déduit les vitesses au périhélie et à l'apogée :

$$v_P = \sqrt{\frac{\mathcal{G}m_t}{p}}(1+e) \quad v_A = \sqrt{\frac{\mathcal{G}m_t}{p}}(1-e)$$



La vitesse est maximale au périégée et minimale à l'apogée.

La période de révolution se détermine à partir de la vitesse *aérolaire*. Cette vitesse vaut :

$$v = \frac{C}{2} = \frac{\sqrt{p \mathcal{G} m_t}}{2}$$

Sachant que surface de l'ellipse est  $S = \pi a b$  :

$$T = \frac{2\pi a b}{\sqrt{p \mathcal{G} m_t}}$$

On remplace  $b$  par  $a\sqrt{(1-e^2)}$  et  $p$  par  $a(1-e^2)$  :

$$T = \frac{2\pi a^2 \sqrt{(1-e^2)}}{\sqrt{a(1-e^2) \mathcal{G} m_t}} = \frac{2\pi a^2}{\sqrt{a \mathcal{G} m_t}}$$

En élevant les deux membres au carré on retrouve la troisième loi de Képler :

$$\frac{T^2}{a^3} = \frac{4\pi^2}{\mathcal{G} m_t} \quad (9)$$

### 3 Le mouvement des 2 corps dans le repère du centre de masse

Nous avons vu (4), que les trajectoires de  $M_1$  et  $M_2$  se déduisent de celle de  $M$  par une homothétie de centre C.

$$\vec{r}_1 = -\frac{m_2}{m_1 + m_2} \vec{r} \quad \text{et} \quad \vec{r}_2 = \frac{m_1}{m_1 + m_2} \vec{r}$$

Les trajectoires sont donc deux ellipses dont les caractéristiques, paramètre, demi-grand axe et demi-petit axe, se déduisent de l'ellipse de la particule de masse réduite dans le même rapport.

- Paramètre :  $p_1 = p \frac{m_2}{m_1 + m_2}$ .
- rayon-vecteur à l'apogée :  $r_{A_1} = r_A \frac{m_2}{m_1 + m_2}$
- rayon-vecteur au périégée :  $r_{P_1} = r_P \frac{m_2}{m_1 + m_2}$
- demi-grand axe :  $a_1 = \frac{r_{A_1} + r_{P_1}}{2} = \frac{m_2}{m_1 + m_2} \frac{r_A + r_P}{2} = a \frac{m_2}{m_1 + m_2}$
- excentricité, on vérifie facilement qu'elle est inchangée :  $e_1 = \frac{r_{A_1} - r_{P_1}}{r_{A_1} + r_{P_1}} = e$

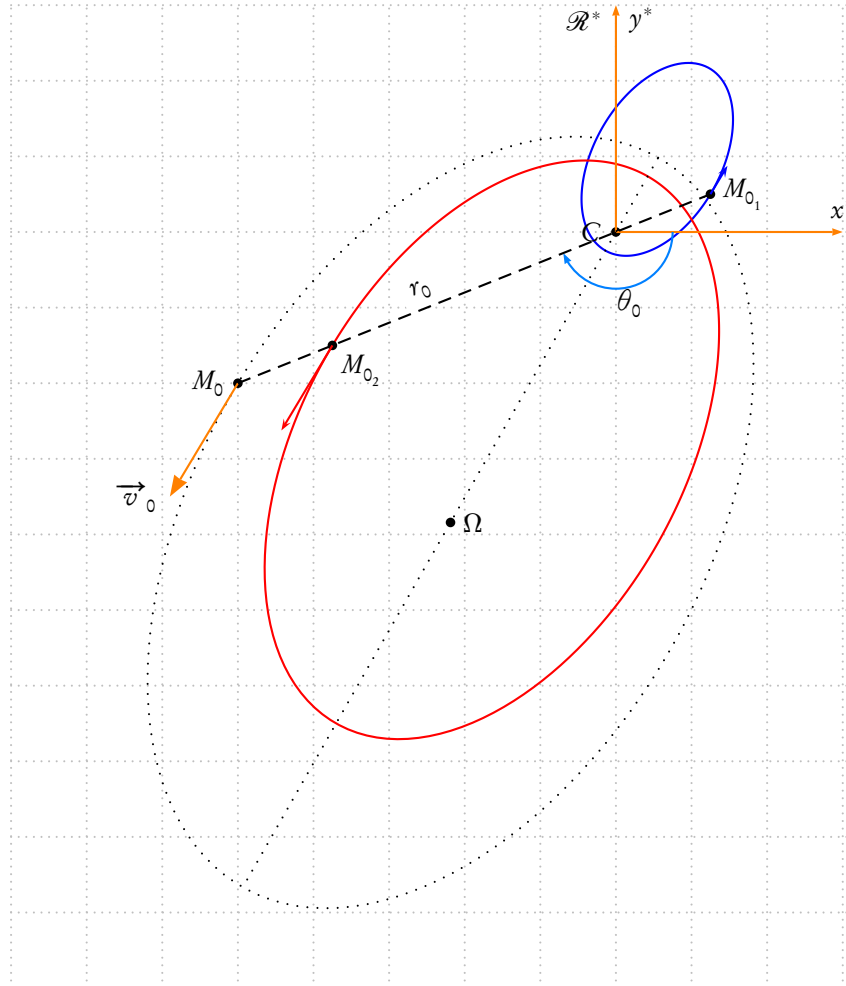
pour la deuxième :

- Paramètre :  $p_2 = p \frac{m_1}{m_1 + m_2}$ .
- rayon-vecteur à l'apogée :  $r_{A_2} = r_A \frac{m_1}{m_1 + m_2}$
- rayon-vecteur au périégée :  $r_{P_2} = r_P \frac{m_1}{m_1 + m_2}$
- demi-grand axe :  $a_2 = \frac{r_{A_2} + r_{P_2}}{2} = \frac{m_1}{m_1 + m_2} \frac{r_A + r_P}{2} = a \frac{m_1}{m_1 + m_2}$
- excentricité :  $e_2 = \frac{r_{A_2} - r_{P_2}}{r_{A_2} + r_{P_2}} = e$

Leurs équations respectives s'écrivent :

$$r_1 = \frac{p_1}{1 + e \cos(\theta - \varphi)} \quad r_2 = \frac{p_2}{1 + e \cos(\theta - \varphi)}$$

Dans l'exemple suivant  $\{m_1 = 3, m_2 = 1\}$ . Les vitesses initiales dans  $\mathcal{R}^*$  sont indiquées par une flèche. La trajectoire de  $M_1$  est en bleu, celle de  $M_2$  en rouge et celle du point fictif est en pointillés.



#### 4 Exemples à développer, réalisés avec pst-eqdf

$$\mu \frac{d^2 \vec{r}}{dt^2} = -G \frac{m_1 m_2}{r^3} \vec{r}$$

$$\frac{d^2 \vec{r}}{dt^2} = -G \frac{(m_1 + m_2)}{r^3} \vec{r}$$

$$\begin{cases} \ddot{x} = -G \frac{m_1 + m_2}{r^3} x \\ \ddot{y} = -G \frac{m_1 + m_2}{r^3} y \end{cases}$$

