

Construis un rectangle, une droite (d) qui coupe le rectangle en deux points (un sur la longueur, un sur la largeur) et A et B deux points distincts situés à l'extérieur du rectangle. Trace

1/ en vert, l'image du rectangle par la translation qui transforme A en B ;

2/ en bleu, l'image du rectangle par la symétrie d'axe (d) ;

3/ en rouge, l'image du rectangle par la symétrie de centre A .