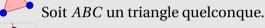
Consignes

- construis une figure à main levée et au crayon gris;
- construis une figure aux instruments et au crayon gris;
- construis, à l'aide du logiciel, la figure à l'écran puis bouge les points!

Dans l'énoncé, il y a des questions intermédiaires. Réponds sur ton cahier.



Trace la droite (d_1) perpendiculaire à la droite (AB) passant par A. Trace la droite (d_2) perpen-

diculaire à la droite (AB) passant par B.

? Que peut-on dire des droites (d_1) et (d_2) ? Explique pourquoi.

Trace la droite (d_3) perpendiculaire à la droite (AC) passant par A. Trace la droite (d_4) perpendiculaire à la droite (AC) passant par C.

? Que peut-on dire des droites (d_3) et (d_4) ? Explique pourquoi.

Trace la droite (d_5) perpendiculaire à la droite (BC) passant par B. Trace la droite (d_6) perpen-

diculaire à la droite (BC) passant par C.

? Que peut-on dire des droites (d_5) et (d_6)? Explique pourquoi.

On appelle D le point d'intersection des droites (d_2) et (d_4) . On appelle E le point d'intersection des droites (d_1) et (d_6) . On appelle F le point d'intersection des droites (d_3) et (d_5) . Trace en rouge les segments [AD], [BE] et [CF].