

Consignes

- construis une figure à *main levée et au crayon gris* ;
- construis, à l'aide du logiciel, la figure à l'écran puis bouge les points !



Par défaut, le logiciel n'affiche pas le nom des points. Pour remédier à cela, aller dans le menu Options puis Etiquetage et choisir Seulement les nouveaux points.



Pour renommer des points, faire un clic droit sur le point puis choisir Renommer.

Dans l'énoncé, il y a des questions intermédiaires. Réponds sur ton cahier.

A



Trace un segment $[AD]$ de longueur 8 cm.



Trace le cercle \mathcal{C}_1 de centre A et de rayon 4 cm.



Trace le cercle \mathcal{C}_2 de centre D et de rayon 6 cm. Il coupe le cercle \mathcal{C}_1 en C .



Trace le cercle \mathcal{C}_3 de centre C et de rayon 4 cm. Il coupe le cercle \mathcal{C}_1 en B .

? Que peut-on dire du triangle ABC ? Explique pourquoi.



Trace le cercle \mathcal{C}_4 de centre C et de rayon 5 cm.



Trace le cercle \mathcal{C}_5 de centre D et de rayon 5 cm. Il coupe le cercle \mathcal{C}_4 en E .

? Que peut-on dire du triangle CDE ? Explique pourquoi.