

## Consignes

- construis une figure à *main levée et au crayon gris* ;
- construis, à l'aide du logiciel, la figure à l'écran puis bouge les points !



Par défaut, le logiciel n'affiche pas le nom des points. Pour remédier à cela, aller dans le menu Options puis Etiquetage et choisir Seulement les nouveaux points.



Pour renommer des points, faire un clic droit sur le point puis choisir Renommer.

*Dans l'énoncé, il y a des questions intermédiaires. Réponds sur ton cahier.*

A



Trace un segment  $[AD]$  de longueur 8 cm.



Trace le cercle  $\mathcal{C}_1$  de centre  $A$  et de rayon 4 cm.



Trace le cercle  $\mathcal{C}_2$  de centre  $D$  et de rayon 6 cm. Il coupe le cercle  $\mathcal{C}_1$  en  $C$ .



Trace le cercle  $\mathcal{C}_3$  de centre  $C$  et de rayon 4 cm. Il coupe le cercle  $\mathcal{C}_1$  en  $B$ .

? Que peut-on dire du triangle  $ABC$ ? Explique pourquoi.



Trace le cercle  $\mathcal{C}_4$  de centre  $C$  et de rayon 5 cm.



Trace le cercle  $\mathcal{C}_5$  de centre  $D$  et de rayon 5 cm. Il coupe le cercle  $\mathcal{C}_4$  en  $E$ .

? Que peut-on dire du triangle  $CDE$ ? Explique pourquoi.