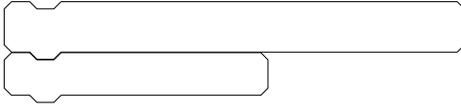


Scratch : Premiers moments

Défi 1 Tracer un segment.



Comment faire pour tracer un segment ?

.....
.....

Défi 2 Tracer trois segments consécutifs dont « les épaisseurs » changent.

Comment changer la taille du stylo (son épaisseur) ?



.....
.....

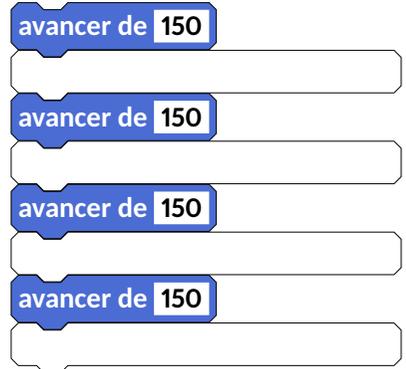


Défi 3 Tracer un carré de côté 150 et remettre le lutin dans le « sens » du départ.

Comment faire tourner le lutin ?



.....
.....

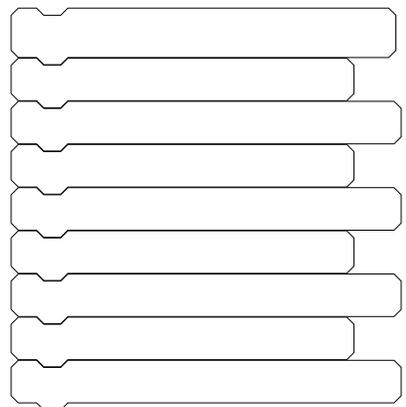


Défi 4 Reprendre le défi précédent en créant un bloc permettant de dessiner un carré de côté « variable ».

Comment créer un nouveau bloc ?



.....
.....



Défi 5 Reproduire la figure suivante avec le lutin :

