

# Gravitation : une planète à deux soleils comme Tatooine celle de Luke Skywalker dans *La Guerre des étoiles*

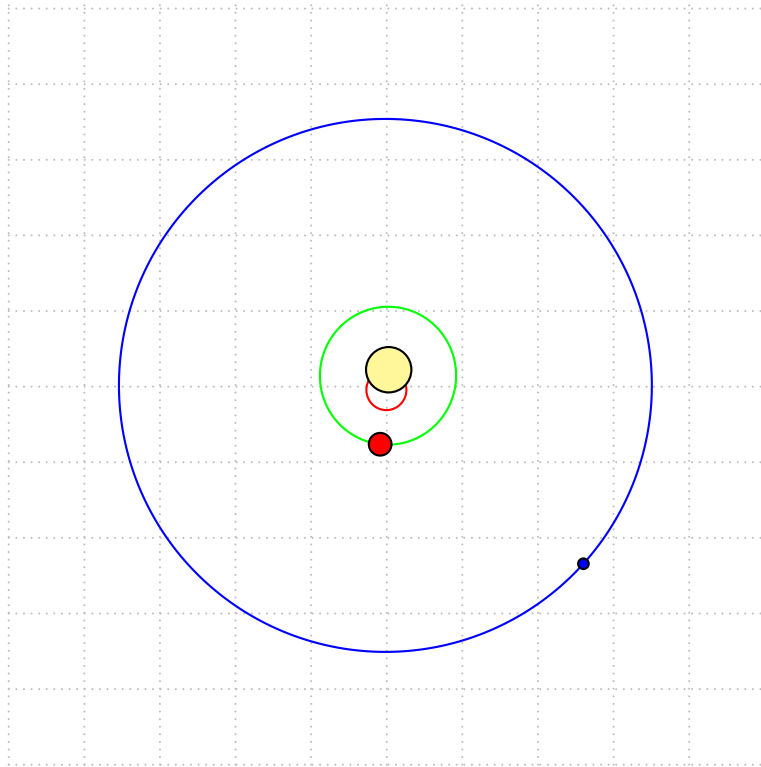
10 juillet 2012

## 1 La représentation avec les données de la NASA

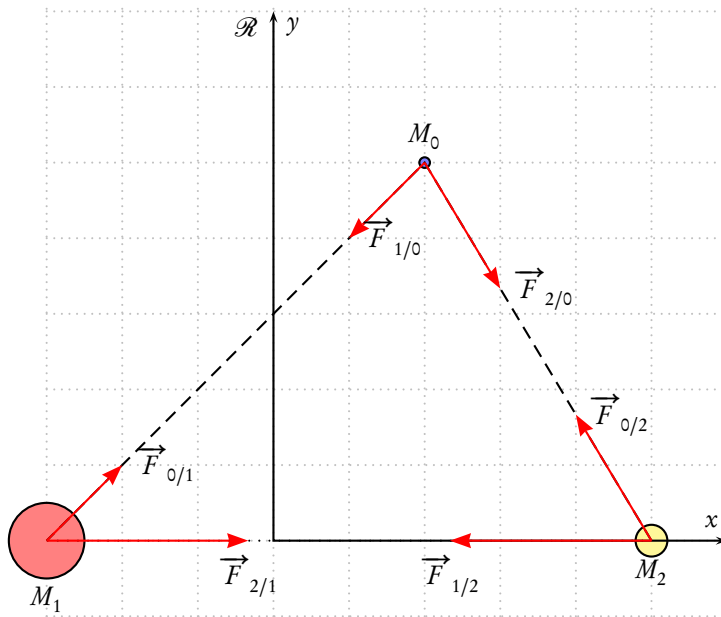
Ceci est une tentative pour essayer de schématiser une planète orbitant autour d'une étoile binaire, comme Kepler-16b. On parle dans ce cas-là d'une planète *circumbinaire*. Le site de la NASA dédié à cette planète<sup>1</sup>, fournit un grand nombre de renseignements sur les étoiles et la planète, ce qui permet de reconstituer leurs trajectoires respectives. Voici les caractéristiques utiles pour le schéma et l'animation.

Paramètres	Valeurs
<i>Étoile A</i>	
Masse, $M_A(M_\odot)$	0.6897
Rayon, $R_A(R_\odot)$	0.6489
<i>Étoile B</i>	
Masse, $M_B(M_\odot)$	0.20255
Rayon, $R_B(R_\odot)$	0.22623
<i>Planète b</i>	
Masse, $M_b(M_{\oplus})$	0.333
Rayon, $R_b(R_{\oplus})$	0.7538
<i>Orbite de l'étoile binaire</i>	
Période(jours)	41.076
Demi-grand axe(ua) $a_1$	0.22431
Excentricité $e_1$	0.15944
Argument du périastre(deg) $\omega_1$	263.464
<i>Orbite de la planète circumbinaire</i>	
Période(jours)	228.776
Demi-grand axe(ua) $a_2$	0.7048
Excentricité $e_2$	0.0069
Argument du périastre(deg) $\omega_2$	318

<sup>1</sup><http://kepler.nasa.gov/Mission/discoveries/kepler16b/>



## 2 La simulation avec PStricks



Pour cela, on considère un système de trois corps en interaction gravitationnelle : l'étoile  $M_1$  de masse  $m_1$ , l'étoile  $M_2$  de masse  $m_2$  constituant l'étoile binaire et une planète  $P$  notée  $M_0$ , de masse  $m$  orbitant autour de cette étoile double.

Avec :  $\vec{r}_{01} = \overrightarrow{M_0M_1}$ ,  $\vec{r}_{02} = \overrightarrow{M_0M_2}$  et  $\vec{r}_{12} = \overrightarrow{M_1M_2}$  on pose :

- $\vec{r}_{01} = \vec{r}_1 - \vec{r}_0$
- $\vec{r}_{02} = \vec{r}_2 - \vec{r}_0$
- $\vec{r}_{12} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1$

Chacune des forces s'exprime par :

$$\left\{ \begin{array}{l} \vec{F}_{1/0} = \mathcal{G} \frac{m_1 m_0}{r_{10}^3} \vec{r}_{01} = -\vec{F}_{0/1} \\ \vec{F}_{2/0} = \mathcal{G} \frac{m_2 m_0}{r_{20}^3} \vec{r}_{02} = -\vec{F}_{0/2} \\ \vec{F}_{2/1} = \mathcal{G} \frac{m_1 m_2}{r_{12}^3} \vec{r}_{12} = -\vec{F}_{1/2} \end{array} \right.$$

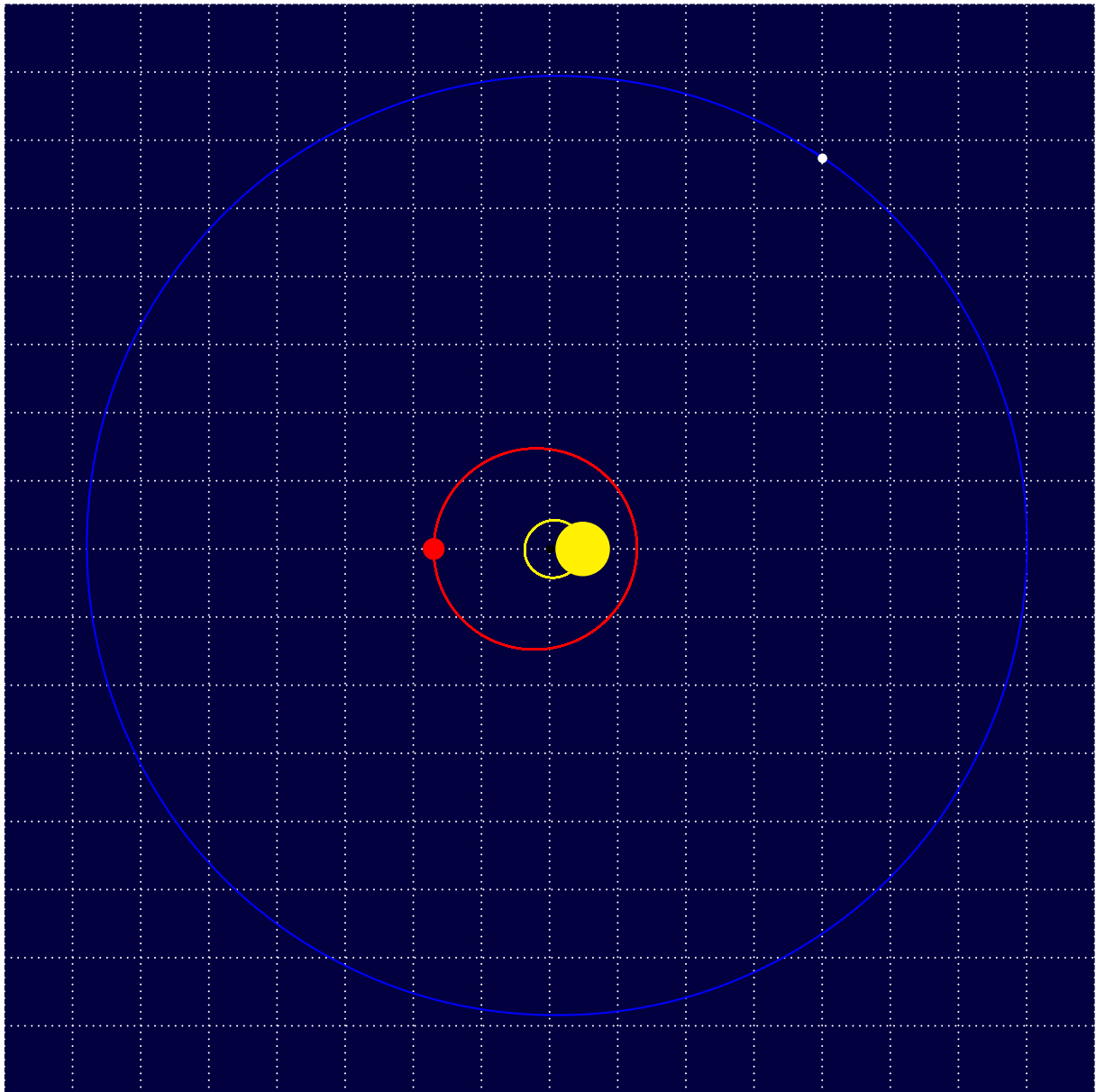
L'application de la loi de Newton à chacun des corps donne :

$$\left\{ \begin{array}{l} m_0 \frac{d^2 \vec{r}_0}{dt^2} = \mathcal{G} \frac{m_1 m_0}{r_{10}^3} \vec{r}_{01} + \mathcal{G} \frac{m_2 m_0}{r_{20}^3} \vec{r}_{02} \\ m_1 \frac{d^2 \vec{r}_1}{dt^2} = -\mathcal{G} \frac{m_0 m_1}{r_{10}^3} \vec{r}_{01} + \mathcal{G} \frac{m_1 m_2}{r_{12}^3} \vec{r}_{12} \\ m_2 \frac{d^2 \vec{r}_2}{dt^2} = -\mathcal{G} \frac{m_0 m_2}{r_{20}^3} \vec{r}_{02} - \mathcal{G} \frac{m_1 m_2}{r_{12}^3} \vec{r}_{12} \end{array} \right.$$

Ce qui conduit à un système de 6 équations différentielles :

$$\left\{ \begin{array}{l} \ddot{x}_0 = \mathcal{G} \frac{m_1}{r_{10}^3} (x_1 - x_0) + \mathcal{G} \frac{m_2}{r_{20}^3} (x_2 - x_0) \\ \ddot{y}_0 = \mathcal{G} \frac{m_1}{r_{10}^3} (y_1 - y_0) + \mathcal{G} \frac{m_2}{r_{20}^3} (y_2 - y_0) \\ \ddot{x}_1 = -\mathcal{G} \frac{m_0}{r_{10}^3} (x_1 - x_0) + \mathcal{G} \frac{m_2}{r_{12}^3} (x_2 - x_1) \\ \ddot{y}_1 = -\mathcal{G} \frac{m_0}{r_{10}^3} (y_1 - y_0) + \mathcal{G} \frac{m_2}{r_{12}^3} (y_2 - y_1) \\ \ddot{x}_2 = -\mathcal{G} \frac{m_0}{r_{20}^3} (x_2 - x_0) - \mathcal{G} \frac{m_1}{r_{12}^3} (x_2 - x_1) \\ \ddot{y}_2 = -\mathcal{G} \frac{m_0}{r_{20}^3} (y_2 - y_0) - \mathcal{G} \frac{m_1}{r_{12}^3} (y_2 - y_1) \end{array} \right.$$

```
% 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11
% y[0] y[1] y[2] y[3] y[4] y[5] y[6] y[7] y[8] y[9] y[10] y[11]
% x0 y0 x'0 y'0 x1 y1 x'1 y'1 x2 y2 x'2 y'2
\def\GravAlgIIIcorps{%
y[2] |y[3] |%
M1*(y[4]-y[0])/((y[4]-y[0])^2+(y[5]-y[1])^2)^1.5+M2*(y[8]-y[0])/((y[8]-y[0])^2+(y[9]-y[1])^2)^1.5|%
M1*(y[5]-y[1])/((y[4]-y[0])^2+(y[5]-y[1])^2)^1.5+M2*(y[9]-y[1])/((y[8]-y[0])^2+(y[9]-y[1])^2)^1.5|%
y[6] |y[7] |%
-M0*(y[4]-y[0])/((y[4]-y[0])^2+(y[5]-y[1])^2)^1.5+M2*(y[8]-y[4])/((y[8]-y[4])^2+(y[9]-y[5])^2)^1.5|%
-M0*(y[5]-y[1])/((y[4]-y[0])^2+(y[5]-y[1])^2)^1.5+M2*(y[9]-y[5])/((y[8]-y[4])^2+(y[9]-y[5])^2)^1.5|%
y[10] |y[11] |%
-M0*(y[8]-y[0])/((y[8]-y[0])^2+(y[9]-y[1])^2)^1.5-M1*(y[8]-y[4])/((y[8]-y[4])^2+(y[9]-y[5])^2)^1.5|%
-M0*(y[9]-y[1])/((y[8]-y[0])^2+(y[9]-y[1])^2)^1.5-M1*(y[9]-y[5])/((y[8]-y[4])^2+(y[9]-y[5])^2)^1.5}
```



### 3 Animation avec pst-eqdf et animate