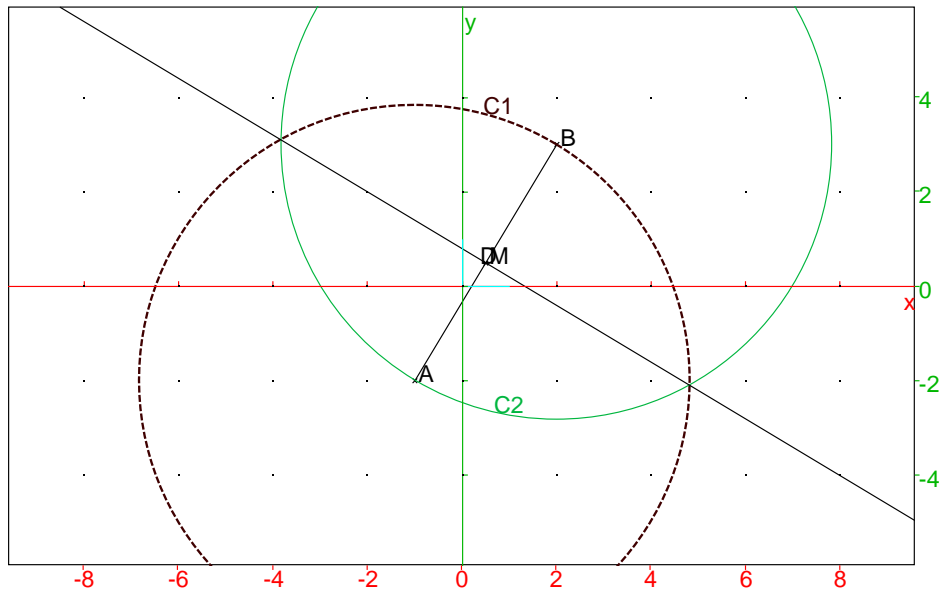


Un peu de géométrie

→ `read("figure.g");`



Voici le fichier figure.g :

```
//Médiatrice d'un segment
1;
A:=point(-1.0-2.0*(i));
B:=point(2.0+3.0*(i));
E:=segment(A,B);
C1:=cercle(A,B-A,'affichage'=(64+line_width_2));
C2:=cercle(B,A-B,'affichage'=101);
D:=droite(inter(C1,C2));
M:=inter(segment(A,B),D);
```