

Distance et perpendiculaire commune de deux droites

On commence par charger le fichier contenant la définition de deux macros :

PointDeLaDroite – détermination d'un point d'une droite définie comme intersection de deux plans,

VecteurDeLaDroite – détermination d'un vecteur directeur d'une droite définie comme intersection de de deux plans.

Ce même fichier charge `vect.mac` qui contient la définition de `~` servant à calculer un produit vectoriel.

```
> load("geo3d.mc")$
```

On introduit la première droite \mathcal{D}_1 .

```
> D1:[x=3*z+1,y=2*z-1];
```

$$[x = 3z + 1, y = 2z - 1]$$

Puis \mathcal{D}_2 .

```
> D2:[y=x-2,z=1];
```

$$[y = x - 2, z = 1]$$

On détermine un point et un vecteur directeur de \mathcal{D}_1 .

```
> block(A1:PointDeLaDroite(D1,z=0),V1:VecteurDeLaDroite(D1,z=0),[A1,V1]);
```

$$[[1, -1, 0], [3, 2, 1]]$$

On en fait autant pour \mathcal{D}_2 .

```
> block(A2:PointDeLaDroite(D2,x=0),V2:VecteurDeLaDroite(D2,x=0),[A2,V2]);
```

$$[[0, -2, 1], [1, 1, 0]]$$

On détermine, à l'aide du produit vectoriel, un vecteur directeur de la perpendiculaire commune Δ .

```
> V:express(V1~V2);
```

$$[-1, 1, 1]$$

On introduit un point générique.

```
> M:[x,y,z];
```

$$[x, y, z]$$

On détermine une équation du plan contenant \mathcal{D}_1 et Δ .

```
> P1:expand((M-A1).express(V~V1))=0;
```

$$-5z + 4y - x + 5 = 0$$

Maintenant le plan contenant \mathcal{D}_2 et Δ .

```
> P2:expand((M-A2).express(V~V2))=0;
```

$$-2z + y - x + 4 = 0$$

Nous pouvons définir Δ comme intersection des deux plans précédents.

```
> Delta:[P1,P2];
```

$$[-5z + 4y - x + 5 = 0, -2z + y - x + 4 = 0]$$

À titre d'exemple voici un point de Δ .

```
> A:PointDeLaDroite(Delta,y=x-2);
```

$$\left[\frac{8}{3}, \frac{2}{3}, 1 \right]$$

Et la distance des deux droites \mathcal{D}_1 et \mathcal{D}_2 .

```
> d:abs((A2-A1).V)/sqrt(V.V);
```

$$\frac{1}{\sqrt{3}}$$