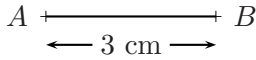
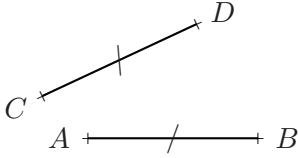
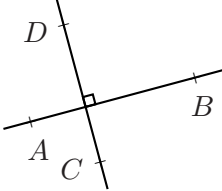
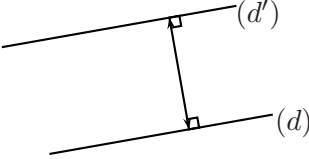
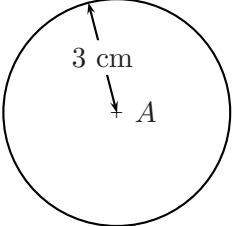


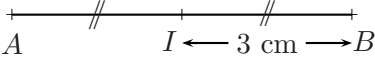
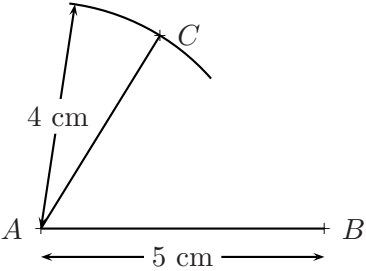
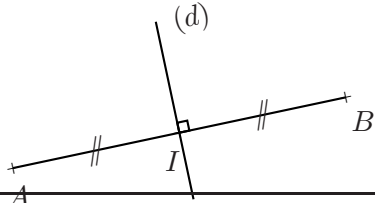
Géométrie, constructions et codages

Lorsque l'on effectue une construction géométrique à partir d'un texte donné (ou programme de construction), il y a des règles à respecter. Notamment, l'ordre dans lequel on effectue la construction est important et la manière de construire la figure à partir des données est essentielle. De plus, à l'aide d'une figure codée, avec ces conventions, on pourra retrouver le texte ayant servi à construire la figure demandée.

On pourra utiliser cette feuille pour s'aider à coder une figure. Pour ce faire, on utilise des codages. Voici la liste des codages que l'on utilisera.

Énoncé dans le texte	Codage correspondant
<p>1. Coder une longueur. <i>Exemple</i> : tracer un segment $[AB]$ de longueur 3 cm.</p>	
<p>2. Coder une égalité de longueurs. <i>Exemple</i> : tracer deux segments $[AB]$ et $[CD]$ de même longueur.</p>	
<p>3. Coder une perpendicularité. <i>Exemple</i> : tracer deux droites (AB) et (CD) perpendiculaires à l'aide de l'équerre.</p>	
<p>4. Coder un parallélisme. <i>Exemple</i> : tracer deux droites (d) et (d') parallèles.</p>	
<p>5. Coder un cercle. <i>Exemple</i> : tracer un cercle de centre A et de rayon 3 cm.</p>	

On peut rajouter d'autres codages et parmi eux, certains peuvent se déduire des précédents, comme dans le tableau suivant.

Énoncé dans le texte	Codage correspondant
<p>6. Coder un milieu.</p> <p><i>Exemple</i> : placer le point I, milieu du segment $[AB]$ et tel que $IB = 3$ cm.</p>	
<p>7. Coder une longueur faite au compas.</p> <p><i>Exemple</i> : tracer deux segments $[AB]$ et $[AC]$ tels que $AB = 5$ cm et $AC = 4$ cm.</p>	
<p>8. Coder une la médiatrice d'un segment.</p> <p><i>Exemple</i> : tracer la médiatrice (d) du segment $[AB]$ à l'aide de la règle et de l'équerre.</p>	
<p>9. Coder un angle.</p> <p><i>Exemple</i> : tracer l'angle \widehat{ABC} mesurant 60°.</p> <p>Sur la figure, on commence par la demi-droite $[BA]$ pour tracer l'angle.</p>	